



**INSTRUCTION MANUAL / MANUEL D'INSTRUCTION /
MANUALE DI ISTRUZIONI / SPIELANLEITUNG
MANUAL DE INSTRUCCIONES**

Game Controls



DIRECTIONAL BUTTONS	<i>(Up / Down buttons)</i> Choose your Officer <i>(Left button)</i> View selected Officer <i>(Right button)</i> Use selected Officer's Ability
 BUTTON	Guard Parry (Press the  button while Guarding.) Strafe (Use the analog stick to move while pressing the  button)
ANALOG STICK	Movement
HOME BUTTON	Press this button to end a game.

 BUTTON	Musou Rage
 BUTTON	Charge Attack
 BUTTON	Musou Attack
 BUTTON	Jump
 BUTTON	Normal Attack
START BUTTON	Pause / Display Info Screen
SELECT BUTTON	Toggle Map between battle map and tactical overview.

- * Press the  and  buttons while holding down the SELECT and START buttons simultaneously to reset the game and return to the Title Screen.
- * You cannot save when exiting the game with the HOME button. Be sure to save first and then exit the game.

The Battle Screen



- ① Player Information
- ② Officers
- ③ Battle Message
- ④ Enemy Information
- ⑤ Map
- ⑥ Morale Gauge & Number of Armies
- ⑦ Supply Counter
- ⑧ Combo Count
- ⑨ Experience Points Bonus
- ⑩ K.O. Count

Player Information



Player's Level & Experience

Your character will level up once this meter is filled.

- * Pressing the START button will show the INFO SCREEN. You may check your Victory Conditions, view Area Info, view message history, Retreat and alter Settings. The game is paused while the INFO SCREEN is displayed. Selecting CONTINUE will resume the game.



Life Meter

Displays your character's life meter. When you sustain damage, your meter will decrease and begin to change color. When this meter becomes empty, the game is over.

Musou Rage Gauge

When full, your character can use a Musou Rage Attack.

Musou Gauge

When full, your character can use a Musou Attack.



Enemy Information



Enemy Information

Name, force and level of the enemy are displayed here.

Enemy Life Meter

Enemy's life. Decreases when they sustain an attack, the enemy is defeated when it reaches zero.

* You may choose whether to display this information or not in the Options menu.



Map

Press the SELECT button to toggle between Area and Full Maps.

* Depending on your settings, the Full Map may automatically display whenever there is a battle taking place in another area.



▲	Player
●	Officers
●	Allies
●	Allies' Units
●	Enemy Officers
●	Enemy Units
●	Mount

Morale Gauge & Number of Armies



Morale Gauge (Blue: Allies, Red: Enemy)

Decreases whenever a soldier is defeated, increases when reinforcements arrive. When Morale drops below 1, the meter will begin to flash.

Number of Armies

Displays the number of armies on the battlefield (excludes patrol units).



Supply Counter

Displays how long your army's supplies will last. When the timer reaches "0", the game is over. The timer will be displayed when there are 10 minutes remaining.

Combo Count

Displays your combo count. Displayed after 5 hits are made.

Experience Points Bonus

Defeating the enemy with combos over 5 hits and doing charge attacks, Musou Attacks and Musou Rage Attacks will earn you bonus points.

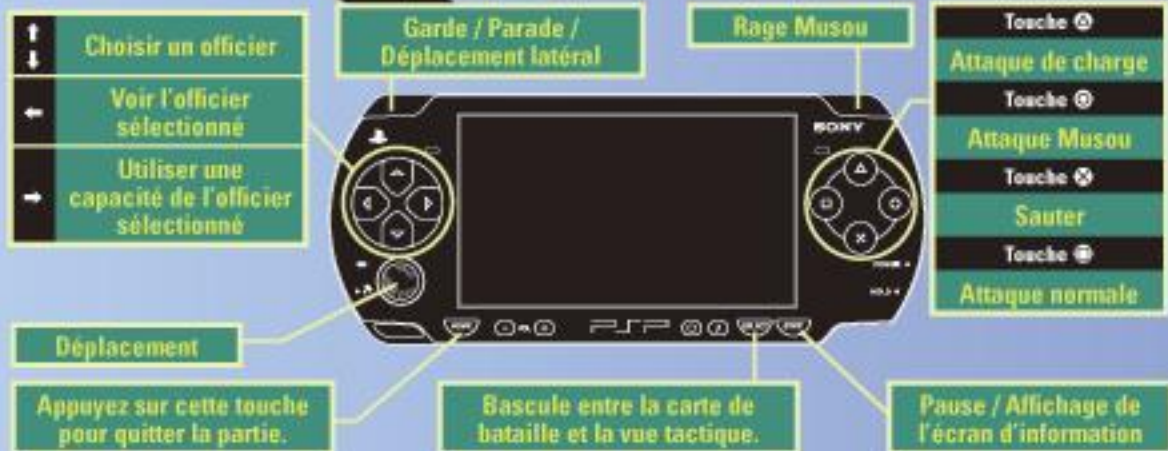
7 Combo
EXP. + 7%

43
K.O. COUNT

K.O. Count

Displays the number of enemies defeated.

Commandes de jeu



TOUCHES DIRECTIONNELLES	<i>(Touches haut et bas)</i> Choisir un officier <i>(Touches gauche)</i> Voir l'officier sélectionné <i>(Touches droite)</i> Utiliser une capacité de l'officier sélectionné
TOUCHE [L]	Garde Parade (Appuyer sur la touche  en étant en garde) Déplacement latéral (Maintenir la touche [L] enfoncée et se déplacer avec le pad analogique.)
PAD ANALOGIQUE	Déplacement
TOUCHE HOME (ACCUEIL)	Appuyez sur cette touche pour quitter la partie.

TOUCHE 	Rage Musou
TOUCHE 	Attaque de charge
TOUCHE 	Attaque Musou
TOUCHE 	Sauter
TOUCHE 	Attaque normale
TOUCHE SELECT	Bascule entre la carte de bataille et la vue tactique.
TOUCHE START	Pause / Affichage de l'écran d'information

- * Appuyez sur les touches  et  en maintenant enfoncées simultanément les touches SELECT (sélection) et START (mise en marche) pour arrêter la partie et revenir au menu principal.
- * Quand vous quittez avec la touche HOME, la partie n'est pas sauvegardée. Veillez à sauvegarder d'abord avant de quitter le jeu.

L'écran de bataille



- 1 Informations joueur
- 2 Officiers
- 3 Message de bataille
- 4 Informations ennemi
- 5 Carte
- 6 Jauge de moral & Nombre d'armées
- 7 Compteur de ravitaillement
- 8 Compteur de combos
- 9 Bonus de points d'expérience
- 10 Compteur de K.-O.

Informations joueur



Niveau et expérience du joueur

Quand cette jauge est pleine, votre personnage gagne un niveau.

- * L'ÉCRAN D'INFO s'affiche en appuyant sur la touche START. Vous pourrez voir vos conditions de victoire, les infos de zone, l'historique des messages, les retraites et modifier les paramètres. Tant que l'ÉCRAN D'INFO est affiché, le jeu est en pause. Sélectionnez CONTINUER pour retourner à la partie.



Jauge de vie

Affiche la jauge de vie de votre personnage. Quand vous subissez des dégâts, votre jauge décroît et change progressivement de couleur. Si la jauge est vide, la partie est terminée.

Jauge de rage Musou

Quand elle est pleine, votre personnage peut utiliser une attaque rage Musou.

Jauge Musou

Quand elle est pleine, votre personnage peut utiliser une attaque Musou.



Informations ennemi



Informations sur l'ennemi

Le nom, la force et le niveau de l'ennemi sont affichés ici.

Jauge de vie de l'ennemi

Vie de l'ennemi. Elle décroît quand l'ennemi encaisse des dégâts. À zéro, il est vaincu.



Carte

Appuyez sur la touche SELECT pour naviguer entre la carte de zone et la carte générale.

* Suivant vos réglages, la carte générale peut s'afficher automatiquement quand une bataille a lieu dans une autre zone.



	Joueur
	Officier
	Alliés
	Unités alliées
	Officiers ennemis
	Unités ennemies
	Monture

Jauge de moral & Nombre d'armées



Jauge de moral (bleu : alliés, rouge : ennemis)

Elle décroît quand un soldat est vaincu et augmente quand des renforts arrivent. Quand le moral descend en dessous de 1, la jauge clignote.

Nombre d'armées

Affiche le nombre d'armées sur le champ de bataille (exclut les unités de patrouille).

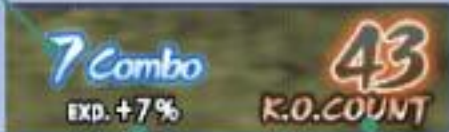


Compteur de ravitaillement

Affiche la durée des provisions de votre armée. Si le compteur arrive à "0", la partie est terminée. Le compteur s'affiche quand il ne reste plus que 10 minutes.

Compteur de combos

Affiche le nombre de vos combos.
S'affiche après 5 touches.



7 Combo

EXP. +7%

43

K.O.COUNT

Bonus de points d'expérience

Vous gagnez des bonus d'expérience en vainquant un ennemi avec des combos (au-delà de 5 touches), des attaques de charge, des attaques Musou et de rage Musou.

Compteur de K.-O.

Affiche le nombre d'ennemis vaincus.

Il sistema di controllo



TASTI DIREZIONALI	<i>(Tasti su/giù)</i> Scegli un ufficiale <i>(Tasto sinistra)</i> Vedi l'ufficiale selezionato <i>(Tasto destra)</i> Usa l'abilità dell'ufficiale selezionato
TASTO 	Difesa Parata (Premi il tasto  mentre ti difendi.) Spostamento laterale (Usa il pad analogico mentre tieni premuto il tasto .)
PAD ANALOGICO	Movimento
TASTO HOME	Premi questo tasto per terminare la partita.

TASTO 	Furia Musou
TASTO 	Attacco caricato
TASTO 	Attacco Musou
TASTO 	Salto
TASTO 	Attacco normale
TASTO SELECT	Passa dalla mappa della battaglia alla visuale tattica.
TASTO START	Metti il gioco in pausa/accedi alla schermata delle informazioni

- * Premi contemporaneamente i tasti  e  mentre tieni premuti i tasti SELECT e START per abbandonare la partita e tornare alla schermata del titolo.
- * Quando esci dal gioco premendo il tasto HOME, i tuoi progressi nel gioco non vengono salvati. Assicurati di salvare la tua posizione prima di uscire dal gioco.

La schermata durante la battaglia



- 1 Informazioni sul giocatore
- 2 Gli ufficiali
- 3 Messaggi durante la battaglia
- 4 Informazioni sui nemici
- 5 La mappa
- 6 Indicatore del morale & Numero di armate
- 7 Indicatore delle scorte
- 8 Contatore delle combo
- 9 Bonus punti esperienza
- 10 Contatore K.O.

Informazioni sul giocatore



Il livello del personaggio e la sua esperienza

Il tuo personaggio salirà di livello quando l'indicatore si riempie completamente.

- * Premi il tasto START per accedere alla schermata delle informazioni, dove puoi controllare le condizioni per la vittoria, visualizzare informazioni sull'area, scorrere i messaggi ricevuti, ritirarti e cambiare le impostazioni. Mentre sei nella schermata delle informazioni, l'azione è sospesa. Seleziona CONTINUE (CONTINUA) per riprendere il gioco.



L'indicatore dell'energia vitale

Mostra l'energia vitale del tuo personaggio. Quando subisci danni, l'indicatore decresce e cambia colore. Se l'indicatore si svuota del tutto, la partita termina.

Indicatore Furia Musou

Quando è pieno, il tuo personaggio può eseguire un attacco Furia Musou.

Indicatore Musou

Quando è pieno, il tuo personaggio può eseguire un attacco Musou.



Informazioni sui nemici



Informazioni sui nemici

Qui compaiono il nome, la fazione di appartenenza e il livello del nemico.

Indicatore dell'energia vitale dei nemici

L'energia vitale dell'avversario. Quando il nemico subisce danni, l'energia vitale diminuisce. Quando l'indicatore scende a zero, il nemico viene sconfitto.



La mappa

Premi il tasto SELECT per passare dalla mappa dell'area alla mappa completa e viceversa.

* In base alle impostazioni che hai scelto, la mappa completa comparirà automaticamente quando è in corso una battaglia in un'altra area.



	Il giocatore
	Ufficiali
	Alleati
	Unità alleate
	Ufficiali nemici
	Unità nemiche
	Cavalcature

Indicatore del morale & Numero di armate



Indicatore del morale (gli alleati sono in blu e i nemici in rosso)

Il morale diminuisce quando un soldato è sconfitto, e aumenta quando arrivano i rinforzi. Se il morale scende sotto il valore 1, l'indicatore inizia a lampeggiare.

Numero di armate

Mostra il numero di armate presenti sul campo di battaglia, escluse le unità di pattuglia.



Indicatore delle scorte

Mostra per quanto tempo dureranno le tue scorte. Se il segnatempo raggiunge lo zero, la partita finisce. Il segnatempo compare quando mancano dieci minuti al termine della durata delle scorte.

Contatore delle combo

Indica la lunghezza delle combo.
Compare dopo che hai portato a segno 5 colpi consecutivi.

7 Combo
EXP. +7%

43
K.O.COUNT

Bonus punti esperienza

Se sconfiggi i nemici con combo di più di 5 colpi e fai attacchi caricati, Musou o Rabbia Musou, otterrai dei punti esperienza aggiuntivi.

Contatore K.O.

Mostra il numero di nemici sconfitti.

STEUERUNG



RICHTUNGSTASTEN	<i>(Oben-/Unten-Taste)</i> Offizier wählen <i>(Links-Taste)</i> Offizier ansehen <i>(Rechts-Taste)</i> Fähigkeit anwenden
L-TASTE	Abwehr Parieren [Drücken Sie die  -Taste während des Abwehrens.] Seitwärts laufen [Bewegen das Analog-Pad während Sie die  -Taste gedrückt halten.]
ANALOG-PAD	Figur bewegen
HOME-TASTE	Das Spiel beenden.

R-TASTE	Musou-Zorn
△-TASTE	Sturmangriff
○-TASTE	Musou-Angriff
×-TASTE	Springen
□-TASTE	Normaler Angriff
SELECT-TASTE	Schalte die Karte zwischen Schlachtfeld und taktischem Überblick um.
START-TASTE	Pause / Info-Bildschirm anzeigen

- * Drücken Sie die **L**-Taste und **R**-Taste gleichzeitig während Sie die SELECT-Taste und START-Taste gedrückt halten, um das Spiel zurückzusetzen und zum Titelschirm zurückzukehren.
- * Wenn Sie die HOME-Taste drücken, um das Spiel zu beenden, können Sie das Spiel nicht mehr speichern. Denken Sie daran, das Spiel zu speichern, bevor Sie es beenden.

DER KAMPFBILDSCHIRM



- 1 Spieler Information
- 2 Offiziere
- 3 Mitteilung während des Kampfes
- 4 Information über den Feind
- 5 Karte
- 6 Moral-Anzeige & Anzahl der Armeen
- 7 Anzeige der Vorräte
- 8 Kombo-Anzeige
- 9 Erfahrungspunkte-Bonus
- 10 K.O.-Anzeige

Spieler Information



Level und Erfahrung des Spielers

Sobald diese Anzeige voll ist, steigt das Level Ihrer Figur.

- * Wenn Sie die START-Taste drücken, erscheint der INFO-BILDSCHIRM. Hier können Sie Ihre Siegesbedingungen überprüfen, die Gebietsinformationen oder das Logbuch Ihrer Mitteilungen durchlesen, sich zurückziehen und Ihre Einstellungen ändern. Während der INFO-BILDSCHIRM angezeigt wird, wird das Spiel angehalten. Wähle FORTSETZEN, um das Spiel wieder aufzunehmen.



Lebensanzeige

Hier wird das verbleibende Leben Ihrer Figur angezeigt. Wenn Sie Schaden erleiden, sinkt Ihre Anzeige and ändert ihre Farbe. Wenn die Anzeige leer ist, ist das Spiel zu Ende.

Anzeige Musou-Zorn

Wenn diese Anzeige voll ist, kann Ihre Figur einen Musou-Zorn-Angriff ausführen.

Musou-Anzeige

Wenn diese Anzeige voll ist, kann Ihre Figur einen Musou-Angriff ausführen .



Information über den Feind



Information über den Feind

Name, Truppe und Level des Feindes werden hier dargestellt.

Lebensanzeige des Feindes

Die Lebensanzeige des Feindes sinkt, wenn er angegriffen wird. Wenn die Anzeige auf Null fällt, ist der Feind besiegt.



Karte

Mit der SELECT-Taste können Sie zwischen der Darstellung des Schlachtfeldes und der taktischen Übersicht umschalten.

* Je nach Ihren Einstellungen kann die taktische Übersicht automatisch angezeigt werden, wenn ein Kampf in einem anderen Gebiet stattfindet.



▲	Spieler
●	Offiziere
●	Verbündete
●	Verbündete Einheiten
●	Feindliche Offiziere
●	Feindliche Einheiten
●	Pferd

Moral-Anzeige & Anzahl der Armeen



Moral-Anzeige (blau: Verbündete, rot: Feind)

Die Anzeige sinkt, sobald ein Soldat besiegt wird, und steigt, wenn Verstärkung kommt. Wenn die Moral unter 1 sinkt, beginnt die Anzeige zu blinken.

Anzahl der Armeen

Hier wird die Anzahl der Armeen auf dem Schlachtfeld angezeigt (mit Ausnahme von Patrouillen).

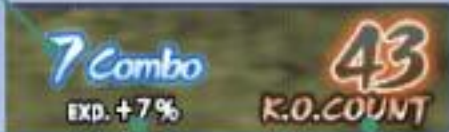


Anzeige der Vorräte

Hier wird angezeigt, wie lange die Vorräte Ihrer Armee noch reichen. Wenn die Anzeige auf „0“ sinkt, ist das Spiel zu Ende. Die Anzeige erscheint, wenn die Vorräte nur noch für 10 Minuten reichen.

Kombo-Anzeige

Hier wird die Anzahl Ihrer Kombos angezeigt. Die Anzeige erscheint, sobald Sie 5 Treffer gelandet haben.



7 Combo

EXP. + 7%

43

K.O.COUNT

Erfahrungspunkte-Bonus

Wenn Sie den Feind mit Kombos von mehr als 5 Treffern sowie Sturmangriffen, Musou-Angriffen und Musou-Zorn-Angriffen besiegen, erhalten Sie Bonuspunkte.

K.O.-Anzeige

Hier wird angezeigt, wieviele Feinde Sie besiegt haben.

Controles del juego



BOTONES DE DIRECCIÓN	<i>(Botones hacia arriba y hacia abajo)</i> Elegir un oficial <i>(Botón hacia la izquierda)</i> Ver el oficial seleccionado <i>(Botón hacia la derecha)</i> Usar la habilidad del oficial seleccionado
BOTÓN 	Guard (guardia) Parry (rechazo) (Pulsa el botón  mientras estás en guardia.) Strafe (desplazamiento lateral) (Usa el pad analógico para moverte mientras pulsas el botón  .)
PAD ANALÓGICO	Movimiento
BOTÓN HOME (MENÚ PRINCIPAL)	Pulsa este botón para terminar la partida.

BOTÓN 	Furia Musou
BOTÓN 	Ataque de carga
BOTÓN 	Ataque Musou
BOTÓN 	Salto
BOTÓN 	Ataque normal
BOTÓN SELECT (SELECCIÓN)	Alterna entre el mapa de batalla y la visión táctica.
BOTÓN START (INICIO)	Pausa/Mostrar pantalla de información

- * Pulsa simultáneamente los botones  y  mientras mantienes pulsados los botones SELECT (selección) y START (inicio) para reiniciar el juego y regresar a la pantalla de presentación.
- * No podrás guardar la partida si la abandonas con el botón HOME (menú principal). Asegúrate de guardar antes de salir de la partida.

La pantalla de combate



- 1 Información del jugador
- 2 Oficiales
- 3 Mensaje de batalla
- 4 Información del enemigo
- 5 Mapa
- 6 Indicador de moral & Número de ejércitos
- 7 Indicador de suministros
- 8 Recuento de combos
- 9 Bonificación de puntos de experiencia
- 10 Contador de bajas

Información del jugador



Nivel y experiencia del jugador

Tu personaje subirá de nivel una vez se llene este indicador.

- * Pulsando el botón START (inicio) aparece la pantalla INFO (información). En ella puedes comprobar tus condiciones de victoria, ver información de zona, ver todos los mensajes, retirarte y cambiar tus Settings (configuración). Mientras se ve la pantalla INFO (información) la partida permanece detenida. Selecciona CONTINUE (continuar) para retomar la acción.



Indicador de vida

Muestra la vida de tu personaje. Cuando sufres daño, el indicador disminuye y comienza a cambiar de color. Cuando el indicador se vacía, la partida concluye.

Indicador de furia Musou

Cuando esté lleno, el personaje podrá usar un ataque de furia Musou.

Indicador Musou

Cuando esté lleno, el personaje podrá usar un ataque Musou.



Información del enemigo



Información del enemigo

Aquí se muestran nombre, fuerza y nivel del enemigo.

Indicador de vida del enemigo

La vida del enemigo disminuye cuando sufre ataques; el enemigo es derrotado cuando llega a cero.



Mapa

Pulsa el botón SELECT (selección) para alternar entre el mapa de zona y el mapa completo.

* Dependiendo de tus ajustes, cuando se produce una batalla en otra zona puede mostrarse automáticamente el mapa completo.



	Jugador
	Oficiales
	Aliados
	Unidades aliadas
	Oficiales enemigos
	Unidades enemigas
	Montura

Indicador de moral & Número de ejércitos



Indicador de moral (azul: aliados, rojo: enemigos)

Disminuye cuando un soldado es derrotado, aumenta cuando llegan refuerzos. Cuando la moral baja de 1, el indicador empieza a parpadear.

Número de ejércitos

Indica el número de ejércitos en el campo de batalla (excluidas las unidades de patrulla).



Indicador de suministros

Muestra cuánto durarán los suministros de tu ejército. Cuando el contador llega a "0", la partida concluye. El contador se muestra cuando quedan 10 minutos.

Recuento de combos

Indica tu recuento de combos. Se muestra tras lograr 5 golpes.

7 Combo

EXP. + 7%

43

K.O. COUNT

Bonificación de puntos de experiencia

Consigues puntos adicionales si derrotas al enemigo con combos por encima de 5 golpes y si realizas ataques de carga, ataques Musou y ataques dobles Musou.

Contador de bajas

Indica el número de enemigos derrotados.

**For more information on this game,
please visit**

<http://www.koei.co.uk/>

